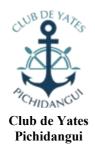


Curso Básico de Navegación a Vela

Curso preparado por Juan Eduardo Silva Esch para el Club de Yates Pichidangui.

La mayor parte del material de este curso pertenecen a otros autores, por lo tanto no me asiste derecho alguno sobre los temas aquí tratados.

Especial agradecimiento a mi Sobrino Daniel Bravo Silva, cuyo aporte y conocimiento han sido fundamentales para el diseño de este curso, se extiende este agradecimiento a todos aquellos de quienes he aprendido sobre este gran deporte, destacando a mis amigos de la Laguna Caren.



Temario:

Introducción	1ra. Parte
Breve historia de la navegación a vela.	1da. Parte
Términos y nomenclatura náutica.	1ra. Parte
Que es un Velero y sus partes.	2da. Parte
Detalle de las partes de un velero y su importancia.	2da. Parte
Las Velas	2da. Parte
Tipos de Veleros y sus características.	2da. Parte
Nudos más utilizados.	3ra. Parte
Armado de un velero	3ra. Parte
Elementos Meteorológicos	3ra. Parte
Navegación Respecto del Viento	3ra. Parte
Fuerzas de Empuje, Abatimiento, Deriva, Escora	3ra. Parte
Adrizado de un Monotipo	3ra. Parte
Trimado de las velas	3ra. Parte
Rescate Hombre al Agua	4tq. Parte
Normas de Seguridad	4ta. Parte
Normas de regatas.	4ta. Parte
Conclusiones y Cierre	4ta. Parte
Bibliografía.	



Introducción:

Navegar, desde el momento que lo descubrí y tuve la fortuna de poder experimentarlo en carne propia, se convirtió en uno de los deportes más enriquecedor y atractivo de los que he practicado.

Lo considero uno de los deportes más (o quizás el más) completo de los que conozco. Esta actividad implica conocimiento, estrategia, libertad, interacción con el medio ambiente y destreza.

Cuando logras ser cautivado por este deporte, cosa que no es muy frecuente, ocurren cosas muy interesantes, y de estas cosas la que más llama mi atención es que cuando estoy navegando y me enfrento a alguna situación compleja (cosa que es muy frecuente), me pregunto "....¿quien me mandó a meterme en esto?..." Pero cuando estoy en tierra firme y gozando de toda la seguridad y tranquilidad del mundo, miro el mar y siento la necesidad de volver navegar sobre sus aguas.

Navegar a vela requiere conocer tu embarcación, cada uno de sus herrajes sus maniobras, saber el comportamiento del viento, el mar y como utilizar estos elementos para desplazarse en cualquier dirección independiente de donde sople el viento o hacia donde se dirija el mar.

Después del aire, el mar es lo más grande que tenemos en este planeta (70% de la superficie terrestre es agua). El Velerismo es la única actividad humana que interactúa armoniosamente con estos dos gigantes de la naturaleza.

Este es el desafío, cuidemoslo, respetemoslo, aprovechemoslo y difrutemoslo. En este curso presentaremos y explicaremos una serie de principios y conceptos que te ayudarán para que esta nueva aventura se transforme en una enriquecedora y grata experiencia.

Juan Eduardo Silva Esch

If I have seen further, it is by standing on the shoulders of giants.

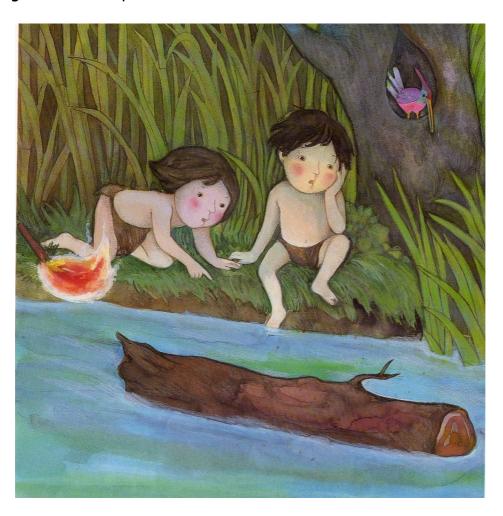
Isaac Newton



Breve historia de la navegación a vela:

La navegación no tienen claro su nacimiento, los antecedentes más antiguos de la navegación datan de 40.000 A. C. sin embargo es lógico pensar que, entendiendo por navegación como la acción de ir de un punto de partida (zarpe) a otro de llegada (arribo) por sobre o bajo el agua, que sus inicios fueron mucho más temprano.

La necesidad de los primeros "sapiens" por desplazarse de un punto a otro, (los primeros humanos fueron cazadores recolectores apareciendo en nuestra historia hace 200.000 años), significó mantener constantemente alerta el ingenio, por lo tanto es viable pensar que la primera incursión en la navegación nació espontáneamente al ver un tronco flotando en un río.





Con toda seguridad, y atendiendo a la imaginación humana, podemos afirmar que el siguiente paso fue satisfacer la curiosidad si ese pedazo de madera podría soportar a un ser humano,

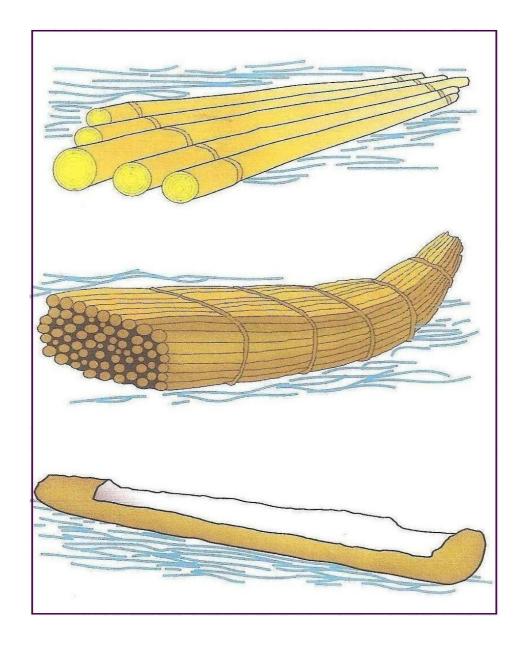


Este fue, sin duda, un momento fundamental en la historia de la navegación, el hombre navegaba por primera vez. Este acontecimiento debió ocurrir en algún momento entre los 200.000 y los 100.000 años A. C. (o quizás antes), ya que se han encontrado antecedentes de migraciones de humanos en alguna islas del atlántico, que debieron llegar a ellas, lógicamente, por aqua.

De aquí en adelante comienza el desarrollo navegación, en el intento de resolver una serie de problemas que comienzan a surgir: como moverse libremente, como mejorar la capacidad, como utilizar la fuerza del viento, etc.

Comienza entonces a aparecer las primeras embarcaciones construidas por el hombre: troncos amarados entre si propulsados con palos aprovechando el fondo, fibras vegetales firmemente amarradas, troncos ahuecados para mejorar la hidrodinamica, etc.







Hasta llegar a lo que hoy conocemos como los veleros monotipos (dinghy), grandes veleros oceánicos y veloces catamaranes.











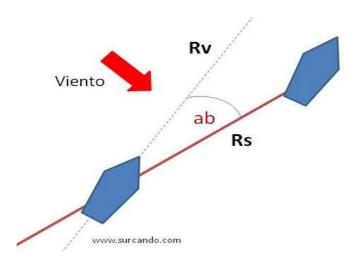


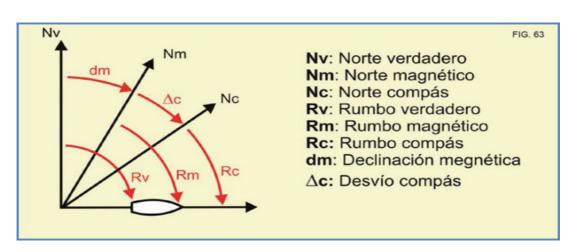
Es importante destacar que hasta el año 1783, aproximadamente, fecha en que Claude Francois Jouffroy d'Abbans bota el Pyroscaphe, la marina mercante utilizó como fuerza de propulsión las velas y remos. Es decir que por más de 6.000 años los barcos a vela fueron los actores principales en la historia del transporte humano.

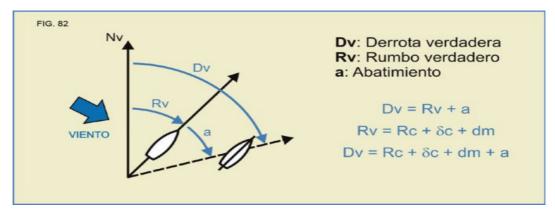


Términos y nomenclatura náutica:

Abatimiento (Véase Deriva): Angulo formado entre la derrota y la línea de crujía, debido a la acción del viento.









Abatir: Caer hacia el sotavento por efecto del viento. Inclinar un objeto vertical y colocarlo sobre cubierta, por ejemplo abatir un mástil.

Abrigo: Lugar, defendido de los embates del mar, vientos y corrientes.

Abordar: Llegar, tocar una embarcación con otra, embestirla.

Aclarar: En el aparejo, cuando se aduja ordenadamente los cabos y se dispone la jarcia de labor para que trabaje sin enredos. Refiriéndose al tiempo, cuando despejan las nubes o la niebla.

Acuartelar: Cazar una vela por el lado de barlovento.

Achicar: Extraer el agua o otro liquido de la sentina o algún compartimiento, mediante achicadores, bombas o cualquier otro medio. También achicar el paño: reducir la superficie vélica tomando rizos.

Achicador: Elemento que sirve para achicar.

Adrizar: colocar el barco en posición vertical (en la dirección de las drizas), es la acción contraria de escorar.

Adujar: Acción de aclarar y acomodar un cabo dejándolo listo para su estiba o uso posterior.

Aleta: Parte del barco, ubicada entre la popa y el través.

Al Pairo: Poner un barco al Pairo, consiste en mantener la posición del buque estática respecto al fondo. Si el viento o las corrientes están en calma, la cosa es sencilla; pero cuando las condiciones son de temporal significa mantener proa al oleaje con poco trapo (poca superficie de velas al viento), esto compensa el efecto de abatimiento.

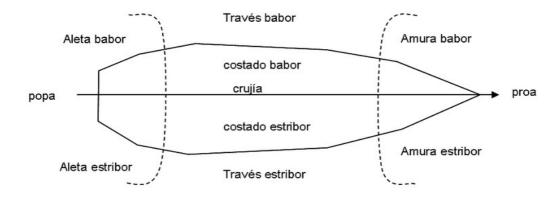
Amantillo: cabo o cable que sirve para sostener, mantener horizontal o en un ángulo determinado la botavara el tangón o alguna otra percha.





Amarra: Hacer firme un cabo. También afirmar el barco a un muelle o boya.

Amura: Uno de los puños de la vela. Parte del barco ubicada entre la proa y el través.





Aparejar: Colocar todos los elementos de la jarcia, poniendo el barco en condiciones de navegar.

Aparejo: Conjunto de palos, perchas y jarcia de un barco. También se denomina aparejo a un conjunto de motones y cabos que permiten multiplicar la fuerza.

Apopar: Acción de aumentar el calado en popa trasladando pesos.

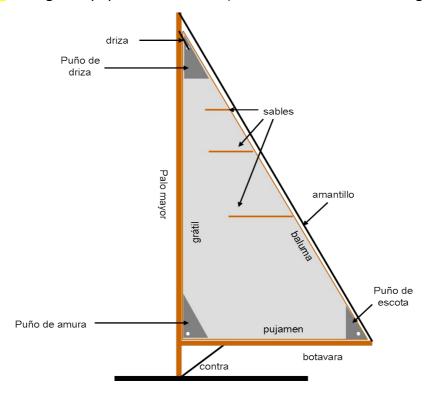
Arboladura: El conjunto de mástiles de un barco.

Arribar: En un buque, maniobrar de manera que el barco caiga a sotavento. A veces se usa como sinónimo de derivar.

Babor: Lado izquierdo del barco, visto de popa a proa.

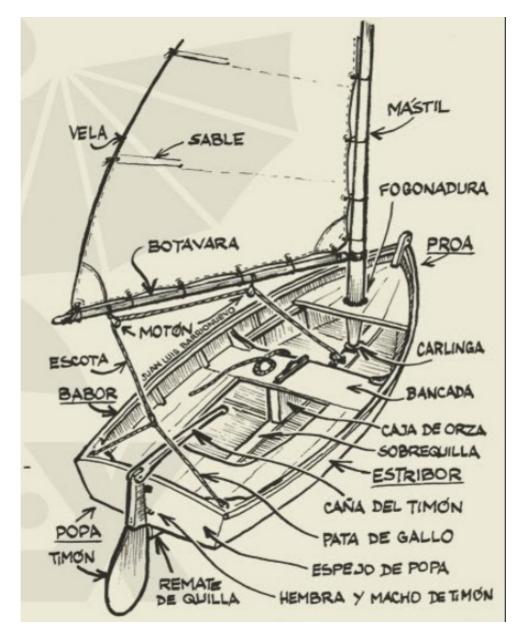
Baliza: Señal luminosa automática, generalmente sostenida por una estructura en forma de torre.

Baluma: Relinga de popa de las velas, que no se hace firme a ninguna percha.





Bancada: Elemento que cumple funciones de asiento.



Banda: Costado del barco.

Bañera: Espacio del casco destinado a la tripulación, también llamado cockpit.

Barloventear: Navegar de ceñida o bolina, es decir con el menor ángulo posible al viento.

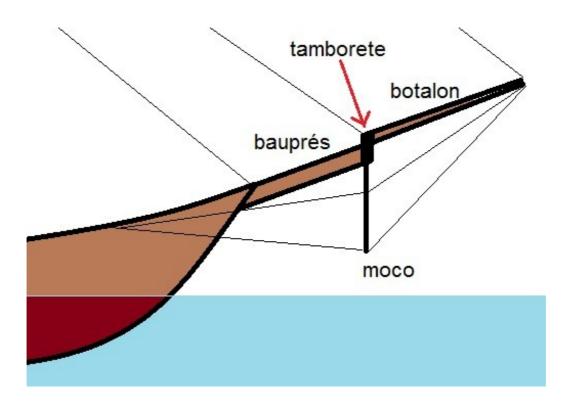


Barlovento: Lugar o parte desde donde sopla el viento con respecto al observador.

Barómetro: Instrumento que sirve para medir la presión atmosférica.

Batten: Sinónimo de sable.

Baupres: Palo que sale fuera de la proa y sirve para hacer firme los estays en barcos grandes o antiguos.



Bichero: Palo con punta y gancho metálico en un extremo que sirve para tomarse o abrirse al atracar o desatracar la embarcación.



Borda: Prolongación del costado de un buque por encima de la cubierta que sirve de protección contra los golpes del mar.

Bordejear, Bordadas: Navegar de ceñida cambiando de amuras alternativamente a fin de alcanzar un punto ubicado justo en la dirección del viento.

Borneo, Rolar: Cambio en la dirección del viento.

Botalón: Percha que se larga sobre el baupres.

Botavara: Percha horizontal articulada al mástil por medio de la gansera que sirve para cambiar la orientación de la vela.

Boza: Cabo que sirve para amarrar la embarcación por proa.

Braza: Cabo que sirve para cambiar la orientación de una percha, por ejemplo el tangón. Medida de longitud equivalente a 1,828 m. (6 pies).

Cabecear: Uno de los movimientos del barco consistente en una elevación y descenso alternativos de la proa y la popa, debido a las olas de proa.

Cable: Medida de longitud, submúltiplo de la milla marina, equivalente a su décima parte, es decir 185,2 metros.

Cabo: Cualquiera de las cuerdas que se utilizan a bordo. Accidente geográfico consistente en dos puntas que se intercala en el agua, determinando entre ellas una concavidad en la costa.

Cabotaje: Navegación que se hace cerca de la costa guiándose por su conformación (navegación entre cabos).

Caer: Hacer que la proa se dirija en una dirección determinada. Por ejemplo caer a babor.

Cajera: Abertura practicada en un mástil, percha o casco destinada a alojar un motón. También se llama así a la abertura del motón.



Calado: Profundidad máxima a la que se sumerge la parte inferior del quillote, medida desde la línea de flotación.

Cancamo: Herraje con forma de argolla que sirve para nacer firme un moton o cabo. También se lo puede llamar arraigo o arraigado.

Candelero: Cabilla de acero inoxidable colocada en forma vertical, que sirve para soportar el guardamancebo.



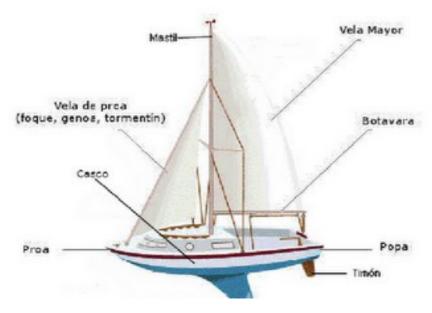
Caña: Parte del timón que sirve para empuñarlo. Parte correspondiente entre la cruz y el arganeo de un ancla.

Carena: Parte sumergida del barco. Similar a obra viva.

Carlinga: Herraje o refuerzo estructural en el que apoya la mecha del mástil.

Casco: Armazón del barco que comprende la estructura, el forro y la cubierta pero no incluye la arboladura y las jarcias.



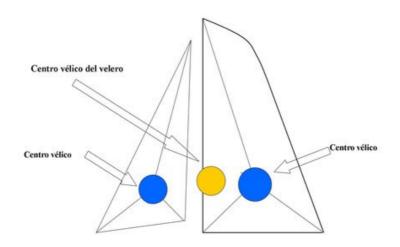


Cataviento: Elemento utilizado para señalar la dirección del viento relativo. Cazar: Cobrar un cabo.





Centro vélico: Es el punto donde actúa la fuerza generada por el viento en la vela. Puede considerarse, en forma aproximada que coincide con el centro geométrico de la vela en cuestión.



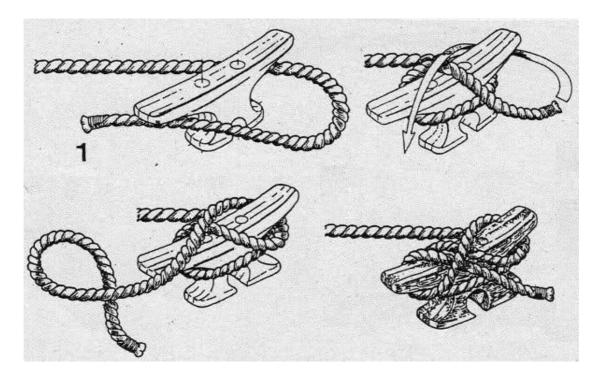
Ceñir: Navegar contra el viento con el menor ángulo posible.

Cockpit o Bañera: Espacio del casco, donde se ubica la tripulación, también llamado bañera.

Compás magnético: Instrumento que sirve para determinar la dirección en que se navega. Es el equivalente a la brújula de uso terrestre.



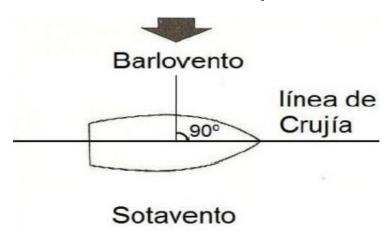
Cornamusa: Elemento que sirve para hacer firme un cabo.



Coz: Parte inferior de un mástil, también llamada mecha.

Crucetas: Elementos de metal o de madera que desvían el recorrido de los obenques, permitiendo controlar o eliminar la flexión lateral del palo.

Crujía: Plano de simetría longitudinal vertical del barco. Su intersección con el casco determina la línea de crujía.

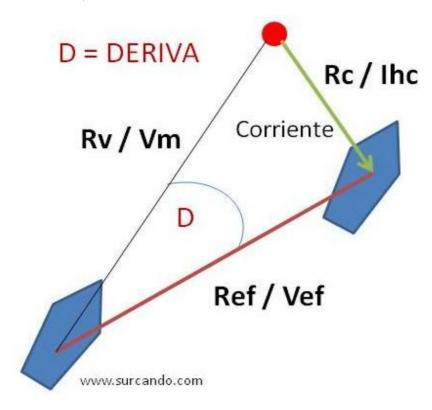




Cuadra: Dirección perpendicular a la quilla equivalente al través. También se llama así un tipo de vala de forma rectangular usada antiguamente que en la actualidad solo se ve en los grandes veleros.

Cuter: Denominación de un aparejo formado por la vela mayor, foque y trinquetilla.

Deriva: Angulo formado entre la derrota y el rumbo por el efecto de la corriente.



Derivar: Maniobra consistente en alejar la proa de la dirección del viento.

Derrota: Es la trayectoria seguida por la embarcación.

Desarbolar: Acción de sacar el mástil o perdida accidental del mismo.

Descuartelar: Navegar tomando el viento por la amura, a un rumbo más abierto que en una ceñida y más cerrado que un través



Desplazamiento: Es el peso del volumen de agua que desplaza la parte sumergida del barco. Es igual al peso del barco.

Dinghy: Velero pequeño, con orza. La palabra correspondiente en castellano es yola o monotipo.

Driza: Cabo o cable que sirve para izar la vela. Generalmente está formado por una parte de cabo, que se denomina llamador, y otra de cable.

Empopada: Navegar recibiendo el viento por popa.

Enfachar: Poner la embarcación proa al viento.

Envergar: Colocar una vela en el mástil y en las perchas correspondientes.

Escadallo: Peso generalmente de plomo de la sonda de mano.

Escora: Inclinación del barco con respecto a la vertical.

Escota: Cabo que sirve para cazar una vela.

Eslora: Longitud de la embarcación.

Espejo: Parte plana o ligeramente curva de la popa. Lugar donde se fija el motor fuera de borda de una embarcación.

Espia: Nombre que se da a un cabo que se utiliza en un buque para maniobrarlo.

Estanco: Todo espacio, compartimiento o mamparo que no permite el ingreso de líquidos y a veces gases.

Estanqueidad: Propiedad de un casco o compartimiento del mismo de no permitir el ingreso de líquidos. Hermeticidad.

Estay: Cable que da sustento al mástil en el sentido proa-popa.

Estribor: Lado derecho de la embarcación mirando de popa a proa.



Fibra de vidrio: Material que, combinado con resinas apropiadas, permite la construcción de cascos y elementos por moldeado.

Filar: Aflojar, largar un cabo.

Fogonadura: Orificio practicado en la cubierta por donde entra el mástil al casco.

Fondear: Poner una embarcación a resquardo. Sinónimo de anclar.

Foque: Vela de forma triangular que se iza en el triángulo de proa, con poca o ninguna superposición con la vela mayor.

Franco: Nombre que se da a los vientos que soplan desde un descuartelar (amura) hasta un largo (aleta). También se usa para designar al viento que permite navegar a rumbo directo sin necesidad de bordejear (realizar bordadas).

Francobordo: Distancia medida verticalmente desde la línea de flotación, hasta la cubierta. De su valor dependen la seguridad y la comodidad interior de la embarcación.

Gallardete: Especie de bandera pequeña pero terminada en punta teniendo variada significación según sus colores. Cada club tiene el suyo propio.

Garete: Ir "al garete" significa estar a la deriva, sin gobierno, quedando el barco librado a la acción del viento, olas, corriente o marea.

Garrear: Dícese del ancla cuando no hace cabeza, es decir no logra sujetar a la embarcación, no permitiendo al barco quedar fondeado con seguridad.

Garrucho: Herraje que permite hacer firme la vela mayor al mástil o el foque al estay.



Gaza: Vuelta en forma de ojo que se hace con un cabo o cable.



Gratil: Lado de la vela que se sujeta al mástil o al estay constituyendo el borde de ataque de la misma.

Grillete: Herraje en forma aproximadamente de "U" de múltiples aplicaciones a bordo. Hay varios tipos: giratorios, revirados, automáticos, etc.

Grímpola: Gallardete pequeño que se ubica en el tope del mástil para indicar la dirección del viento. Modernamente se lo reemplaza por una veleta.

Guardacabo: Anillo de metal o plástico que se coloca en el interior de una gaza para evitar los deterioros del rozamiento.

Guardamancebo: Cable o cabo que, sostenido por los candeleros, se coloca en bandas para seguridad de la tripulación.

Izar: Hacer subir algo por medio de una driza, amante o amantillo.

Jarcia: Todo el conjunto de cables y cabos de un barco.

Jarcia firme: Término utilizado para todos los cables fijos de a bordo. Comprenden básicamente los obenques estays.



Jarcia móvil o de labor: Término utilizado para los cabos de a bordo utilizados para realizar maniobras. Comprende básicamente las escotas y todos los cabos de maniobras.

Kevlar: Moderno material sintético de gran resistencia y poco peso que se utiliza en forma de filamentos en la confección de velas.

Landa: Herraje que vincula un estay u obenque al casco.



Largo: Se denomina viento al largo al que viene más franco que a la cuadra, y menos que por la aleta.

Lastre: Material de alto peso especifico (plomo o hierro), que se coloca en el guillote para aumentar la estabilidad del barco.

Latitud: Angulo formado entre el paralelo de un lugar y el ecuador, medido en grados, minutos y fracción.

Levar: Levantar el ancla de fondo.

Línea de crujía: Eje de simetría longitudinal del casco. Linea imaginaria que va por el centro del una embarcación desde la proa a la popa.

Línea de flotación: Es aquella que coincide con la superficie del agua cuando el barco flota en su calado de diseño separando la obra viva de la obra muerta.

Llamador: En las drizas compuestas de cabo y cable es la parte de cabo de las mismas que sirve para su desplazamiento a través del mástil.



Longitud geográfica: Angulo formado entre el meridiano del lugar y el de Greenwich, medida en grados, minutos y fracción.

Lua: Cara de sotavento de una vela.

Manga: Ancho del barco.

Maniobra: Evolución del barco en el agua. Nombre genérico que se da a un conjunto de cabos y/o aparejos.

Mano de rizos: Conjunto de matafiones y ollaos que permiten aferrar la vela cuando se reduce el paño.

Mástil: Sinónimo de palo.

Matafiones: Cabos delgados que se hacen firmes a cada lado de la vela constituyendo la mano de rizos.

Mayor: Nombre que se da a uno de los palos del barco, en caso de que hubiera varios y a la vela que iza en él.

Mecha: Parte inferior del mástil, que encaja en la carlinga, a veces de forma cuadrangular o prismática. También se llama así al eje del timón, que vincula la caña con la pala del mismo, cuando no es del tipo suspendido en el espejo.

Mena: Grosor o diámetro de un cabo medido por su circunferencia.

Mesana: En los aparejos de varios mástiles es el de más a popa. El mismo nombre se da a la vela que se iza en él.

Milla náutica: Longitud de un arco de meridiano que subtiende un ángulo de un minuto, medida a la altura del ecuador. Equivale a 1852 metros.



Mordaza: Herraje que permite hacer firme un cabo en forma similar a una cornamusa, permitiendo fijarlo con gran rapidez.



Mosquetón: Herraje similar a un garrucho que sirve para hacer firme el foque al estay de proa.



Motón: Herraje que sirve para cambiar la dirección de un cabo. Es el equivalente a las roldanas de uso terrestre.



Muerto: Ancla de gran peso o bloque de material pesado, fondeado con una cadena y/o cabo para construir la amarra.

Mylar: Moderno material sintético utilizado para la confección de velas.



Navegación: Es la ciencia y el arte de determinar la posición del barco y de conducirlo de un lugar a otro con seguridad y exactitud.

Norte del compás: Es el Norte que señala, o al que apunta, el compás magnético.

Norte geográfico: Es el Norte verdadero, o sea la dirección del polo norte. No existe ningún instrumento que lo señale sin error.

Norte magnético: Es el Norte correspondiente al campo magnético terrestre. Para conocer su ubicación se utiliza el compás magnético.

Nudo: Medida de velocidad equivalente a una milla náutica por hora.

Obenque: Cada uno de los cables que sostiene el mástil en sentido transversal.

Obenquillo: Obenque bajo, que sale a la altura de las crucetas.

Obra muerta: Es la parte del casco que sobresale de la superficie del agua.

Obra viva: Es la parte del casco que queda debajo de la línea de flotación.

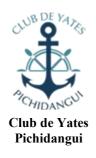
Ollao: Ojal redondo que se hace en las velas, toldos o carpas.

Orejas de burro: Forma de navegar con viento en popa, llevando la vela mayor en una banda y el foque o la genoa en la otra.

Orza: Elemento de un barco pequeño que cumple funciones similares a las del quillote, es decir evitar el desplazamiento vertical de la embarcación y en algunos casos, ayudar a la estabilidad de la embarcación.

Orzar: Maniobrar de tal manera que la proa se acerque a la dirección del viento.

Pala: Parte plana y ancha del remo que va sumergida, también suele llamarse pala a todo el remo. Cuando esta integrado con el bichero se lo llama pala bichero. Parte plana del timón que va sumergida.



Palo: Elemento básico de la arboladura, que sirve para establecer velas.

Paño: Cada uno de los trozos de tela con que se confecciona una vela.

Percha: Todo palo que forma parte del aparejo de un barco.

Popa: Parte trasera de la embarcación.

Práctico: Piloto u hombre de mar, que es contratado para hacer pasar un buque por determinado lugar debido a su gran conocimiento del mismo y de la zona

Proa: Parte delantera de la embarcación.

Pujamen: Relinga inferior de la vela.

Quilla: Elemento estructural que corre de proa a popa siendo el principal refuerzo longitudinal, en el cual descargan los demás. Equivale a la columna vertebral. En la quilla encastran las cuadernas, la roda y el codaste.

Quillote: Elemento que se hace firme a la quilla y cumple las funciones de alojar el lastre, que asegura la estabilidad, y dar al barco un plano lateral.

Recalar: Luego de una larga navegación, aproximarse a una costa para reconocerla y determinar la posición.

Relinga: Lado de una vela, también cabo que se cose por dentro del mismo.

Rizos: Ver mano de rizos, matafiones.

Rolar, rolido: Uno de los movimiento del barco consistente en una oscilación transversal, escorando alternativamente a una y otra banda. Cambios en la dirección del viento.

Rosa de los vientos: Círculo en el cuál están marcadas las divisiones de los rumbos en el horizonte. Antiguamente se dividía el circulo en 32 cuartas, en la actualidad se trabaja con 360 grados.



Rumbo: Angulo formado entre la línea de crujía y el norte. Abertura producida en el casco por accidente.

Sable: Listón de madera plana o de fibra de vidrio, que se introduce en los bolsillos que llevan las velas en su baluma, para mejorar su forma aerodinámica y sostener el alunamiento.

Sentina: Es la parte más profunda del interior del casco, donde acumula toda el agua que penetra en él.

Sextante: Instrumento de reflexión utilizado en navegación astronómica para determinar la posición del barco en base a la medición de alturas de los astros. Cada uno de los sectores de un círculo cuando se lo divide en seis partes iguales.

Sigladura: Es la distancia recorrida por el barco en 24 horas de navegación. Habitualmente se cuenta de un medio día al siguiente.

Sirgar: Llevar una embarcación remolcándola desde la costa con un cabo. Sobrequilla: En los barcos de madera: pieza que se coloca por encima de la quilla, para reforzarla y facilitar la fijación de las tracas.

Sonda: Instrumento que sirve para determinar la profundidad del lugar en que se está navegando.

Sondaleza: El cordel de la sonda de mano, en cuyo extremo se fija el escandallo.

Sotavento: El lado contrario a donde sopla el viento, con respecto al observador.

Spinnaker: Vela triangular que se establece con un tangón y se usa con vientos francos. En sus comienzos se llamaba también parachute por la forma similar a la de un paracaídas. Según algunos autores el nombre Spinnaker es una deformación de "Sphinx's acre", Sphinx era el nombre de un barco inglés de 1866, que se cree que fue el primero en usarla, y acre,



nombre de una unidad de área, proviene de la gran superficie que tenía esa vela.

Tangón: Percha que se utiliza para establecer el spinnaker y a veces alguna otra vela de proa.

Tarquina: Vela de forma trapezoidal que se enverga al mástil por su gratil y lleva una percha diagonal desde el puño de amura hasta la parte superior de la baluma.

Telera: Caja donde se guardan las banderas del Código Internacional de Señales

Templar: Equilibrar proporcionadamente la tensión de la jarcia.

Tensor: Herraje que permite ajustar la tensión de los obenques.

Tope: Extremo superior del mástil.

Transluchar: Cambiar la amura de las velas en la virada por redondo, tomar por la lúa.

Través: Dirección perpendicular al costado del barco.

Trinquete: Denominación que se da al palo de proa cuando existen varios y a la vela que se iza en él.

Trinquetilla: El primer foque en los barcos que llevan más de uno y que se iza en el estay más bajo.

Varadero: Lugar apropiado para sacar las embarcaciones a tierra, con el objeto de repararlas, pintarlas, etc.

Varar: Poner en seco una embarcación. Encallar un barco en la costa o un bajo.

Velamen: Conjunto de velas de una embarcación.



Viento: Cabo que se ata a una cosa, para sostenerla. Cabos con los que se hace firme la carpa.

Viento aparente o relativo: Es que resulta de la composición vectorial del viento real y velocidad del viento real y velocidad del barco. Es el que actúa sobre las velas.

Viento real: Es el que sopla en el lugar donde se está navegando, independientemente de la velocidad del barco.

Virar: Cambiar de amura, cruzando la dirección del viento. Cuando se lo hace por proa se llama virar por avante. Cuando se lo hace por popa se lo llama virar por redondo.

Virazón: Viento de origen convectivo que sopla desde el agua hacia la costa cuando no reinan vientos generales.

Yate: Barco de recreo de vela o motor.

Yawl (Yol): Barco aparejado con dos mástiles, mayor y mesana, estando este último detrás del timón.

Yola: Pequeña embarcación con orza, generalmente destinada a correr regatas. En ingles se las llama Dinghy.

Zafar: Librarse de una varadura. Desembarazarse de un estorbo o peligro.